



The poster features a dramatic League of Legends battle scene with characters like Zed and Akali. The text is overlaid on this scene. The 'Organiza:' and 'Colaboran:' sections list logos for the organizing and collaborating entities. The bottom left contains a QR code and event details.

LEAGUE OF LEGENDS
UAH LoL VII

Organiza: 

Colaboran: 





Fase online: 24 Marzo - 1 Abril
Fase presencial: 6 Abril
Inscripciones: código qr
2€ por persona

NORMAS TORNEO

LEAGUE OF LEGENDS

'UAHLoL VII'

del 24 de Marzo al 6 de Abril

Inscripciones hasta: 23 de Marzo a las 12:00

Organización:

El torneo será organizado de forma conjunta por:

- Delegación de Informática de la UAH.

Cualquier tipo de contacto oficial con la organización debe realizarse por correo electrónico a dei@uah.es

Plazo de inscripciones:

Hasta el día 23 de marzo a las 12:00. Además, para finalizar la inscripción, se deberá abonar 2€ por miembro del equipo (10€ por equipo).

Este dinero será usado únicamente para el premio del ganador o finalistas, dependiendo del número de equipos.

Requisitos de inscripción:

Los participantes inscritos deben ser nivel 30 y tener más de 16 campeones (contando con los free week).

Lugar, Días y horarios:

Dependiendo del número de equipos, se organizará el tipo de torneo correspondiente (sólo eliminatorias, fase de grupos y eliminatorias...).

- **Primeras rondas de las eliminatorias o fase de grupos:**
- Se realizarán de forma online del 24 al 31 de marzo. La fecha y la hora de los enfrentamientos entre los participantes se establecerán por mutuo acuerdo entre los participantes, siempre que se encuentre dentro del plazo de desarrollo de esta fase.
- Esta parte incluye las posibles rondas de: octavos, fases de grupos y cuartos.

- Estos duelos se decidirán mediante 1 partida.

- **Fase Final:**

Se realizará de forma semipresencial en la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alcalá. El lugar exacto será informado por la Organización y publicado en redes sociales con suficiente antelación.

- Final (1 Laboratorio grande).

o 6 de Abril hora por determinar.

El vencedor de estos duelos será el equipo que consiga ser el mejor de 3 partidas (aquel equipo que gane 2 partidas).

Notas:

- La Organización se reserva el derecho a modificar el número de partidas, ya sea de Semifinales o de la Final, en caso de necesitarlo por cualquier motivo.
- Los laboratorios se conocerán próximamente.
- El horario de las partidas on-line debe ser acordado entre ambos equipos, pero las partidas deben jugarse entre las 10:00 y las 24:00.

Equipos:

- Los equipos estarán formados por 5 personas para poder competir en la Grieta del Invocador. Se permitirá inscribir un número de suplentes ilimitados por cada Equipo.
- De entre los integrantes del equipo, debe haber al menos 3 alumnos de la UAH y 2 jugadores presenciales (que no tienen por qué ser los mismos) en las partidas que sean presenciales.

Material:

Cada equipo deberá disponer como MÍNIMO de:

- Ordenadores portátiles para cada jugador con el juego League of Legends instalado y debidamente actualizado.

Si algún jugador carece de este material o éste fuera defectuoso, impidiendo que puedan competir, quedaría descalificado.

Sistema de competición:

Dependerá del número de inscritos, siendo 16 el número de equipos máximo y 6 el mínimo.

El día 23 de marzo a las 17:00 tendrá lugar en la Delegación de Informática la organización del torneo (eliminatoryas, grupos y eliminatoryas...), y el correspondiente sorteo. Se recomienda que al menos acuda un integrante de cada equipo para estar informado lo antes posible de los

enfrentamientos que disputará su equipo. En cualquier caso, se mandará un correo informando del resultado del sorteo, así como del calendario de partidas en la fase de grupos y de cruces en las eliminatorias

Sistema de puntuación en los grupos (condicionada por el número de equipos):

Para determinar el resultado de la fase de grupos, se seguirá el siguiente criterio:

- Se ordenará los equipos por victorias y esa será la clasificación del grupo.
- Los equipos empatados se desempatarán de la siguiente forma, según el tipo de empate.
 - Doble empate: el equipo que haya ganado el enfrentamiento entre los dos, queda por delante.
 - Triple empate: según la siguiente fórmula, tomando los datos de todas las partidas del grupo:
 - $K*3-M*3+A*2$
 - K= Asesinatos
 - M = Muertes
 - A = Asistencias

Si a algún equipo se le diera la partida por pérdida (por ejemplo, por ausentarse) o fuera descalificado por la Organización por otros motivos, las partidas que haya jugado ese equipo no contarán a efectos de ninguna estadística.

Partidas:

Se crearán partidas personalizadas, en el mapa “La Grieta del Invocador” y tipo “Torneo de Reclutamiento. Deberá crear la partida el capitán del equipo que (debido al sorteo) tenga que jugar en el “Equipo 1”.

Capitanes:

- Cada equipo deberá tener un capitán que será el responsable del equipo en el torneo.
- Cada capitán recibirá el mail de los capitanes de los otros equipos con el objetivo de mejorar la comunicación entre los equipos y que se puedan cambiar los horarios de alguna partida (por acuerdo bilateral), y acepta, con su inscripción, que su mail sea compartido con el resto de capitanes. Asimismo, se compromete a no divulgar esta información con nadie que no sea organizador del torneo o capitán de algún equipo.
- Cada capitán, tiene la OBLIGACIÓN de hacer una captura de pantalla de TODAS las partidas que su equipo juegue, y enviarlas a dei@uah.es , con asunto:

“Partida X Equipo A vs Equipo B - Capitan Equipo Z”

Donde X será el número de la jornada, A el nombre del Equipo azul y B el nombre del equipo morado. Z el nombre del equipo cuyo capitán está enviando la captura.

- Si alguien extravía o falsifica alguna captura de pantalla, quedará descalificado.
- El capitán podrá delegar sus funciones en otro miembro del equipo sólo en caso de que se vaya a ausentar en alguna partida y debe notificarlo previamente mandando un email a dei@uah.es En la siguiente partida en la que juegue el Capitán, se entenderá que ha vuelto a ejercer sus funciones y no podrá delegarlas hasta que vuelva a ausentarse.

Actitud:

No está permitido insultar, flamear ni mofarse del rival en las partidas oficiales del torneo, ni por chat ni de forma presencial. En caso de producirse se procederá con una llamada de atención y, si se vuelve a producir, el equipo entero quedará descalificado.

Hacking/Scripting

No está permitido utilizar algún hack/script que modifique el juego o perjudique a algún jugador.

Ausencias:

En caso de que algún miembro de un equipo se encuentre ausente en el momento en que le toca jugar, se concederán 5 minutos de receso para esperarle, si tras este tiempo no se encuentra presente, es posible incluir a cualquier otro jugador, siempre y cuando no juegue en ningún otro equipo, ni se rompa la regla de 3 alumnos de la UAH por equipo y 2 jugadores presenciales (este último, el día de la final solamente).

Si no se encuentran suplentes, existirá la opción de jugar en inferioridad o de lo contrario el equipo será descalificado por completo.

Premios:

El dinero recaudado en las inscripciones se destinará íntegramente para premios de diversa índole.

Los ganadores recibirán premio, que en ningún caso será dinero en metálico. Al igual que en ediciones anteriores se optará por RIOT points, salvo que los ganadores prefieran otro tipo de premio del mismo importe.

Descalificaciones:

Si algún equipo o jugador incumple algún artículo de la presente normativa, la Organización podrá expulsar del torneo a los integrantes implicados, en cuyo caso NO se devolvería el importe de las inscripciones.

Cláusulas legales:

Con la inscripción, cada participante acepta que:

- Se comparta su dirección e-mail con el resto de participantes con el fin de mejorar la organización del torneo y el contacto entre los equipos para acordar horarios alternativos al designado por defecto, y que la Delegación incluya dicho e-mail en las listas de publicidad para los eventos que organiza.
- Se realicen fotografías durante todo el torneo y puedan ser publicadas en la web y redes sociales de la Delegación.
- Se realicen streamings, vídeos y capturas de pantalla del torneo, y sean también publicadas en Internet.
- La Organización se reserva el derecho a modificar estas normas según sea necesario, en beneficio del desarrollo del torneo.