



I Torneo de CLASH ROYALE

Fases online: 24 de marzo - 1 de abril
Fase presencial: 6 de abril
Inscripciones: código QR
2€ por persona

Organiza: 

Colaboran:   



NORMAS TORNEO

Clash Royale

'Clash Royale UAH'

del 24 de Marzo al 6 de Abril

Inscripciones hasta: 23 de Marzo a las 12:00

Organización:

El presente torneo está organizado por:

Delegación de Informática (DEI) de la Universidad de Alcalá.

Cualquier tipo de contacto oficial con la organización debe realizarse por correo electrónico a dei@uah.es

Plazo de inscripciones:

Hasta el día 23 de Marzo a las 12.00h. Además, para finalizar la inscripción, se deberá abonar 2€ en el despacho de la DEI (OESTE, edificio Escuela Politécnica).

La finalidad de la inscripción será destinada únicamente para el premio del ganador.

Requisitos de inscripción:

Los participantes deberán abandonar su clan y unirse a un Clan creado por la delegación con el propósito de participar en el torneo. Su nombre será facilitado a todos los concursantes por Correo, una vez finalizada la fase de inscripción.

Para participar, será necesario ser alumno de la UAH, de cualquiera de sus campus.

Lugar, Días y horarios:

El torneo seguirá un esquema de rondas no presenciales, partiendo de cuartos u octavos dependiendo del número de personas inscritas, y una final presencial.

- **Primeras rondas de las eliminatorias:**
- Se realizarán de forma online **del 24 al 31 de marzo**. La fecha y la hora de los enfrentamientos entre los participantes se establecerán por orden de emparejamiento, pero en caso de haber problema, y ser comunicado con tiempo, se puede cambiar de mutuo acuerdo entre los participantes, siempre que se encuentre dentro del plazo de desarrollo de esta fase.
- Esta parte incluye las posibles rondas de: octavos, fases de grupos y cuartos.
- Estos duelos se decidirán mediante una partida.

- **Final:**

Se realizará de forma presencial en un **laboratorio por determinar** de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alcalá (OESTE) **el día 6 de Abril, hora por determinar.**

Notas:

- La Organización se reserva el derecho a modificar el número de partidas, ya sea de Semifinales o de la Final, en caso de necesitarlo por cualquier motivo.
- Los horarios y días, así como emparejamientos se conocerán próximamente (serán realizados por sorteo).
- El horario de las partidas on-line serán cuadrados y dados a conocer por la organización. En caso de imposibilidad de estar a la hora programada, y avisado con antelación, podrá ser cambiado.

Material:

Cada jugador deberá disponer de:

Dispositivo Android o iOS con la última versión de Clash Royale oficial instalada.

Si algún jugador carece de este material o éste fuera defectuoso, impidiendo que pueda competir, no podría participar.

Sistema de competición:

Dependerá del número de inscritos, siendo 50 el número de jugadores máximo y 8 el mínimo.

El día **23 de marzo a las 18:00** tendrá lugar en la Delegación de Informática la organización del torneo (eliminatoryas, grupos y eliminatoryas...), y el correspondiente sorteo. Posteriormente se procederá a enviar un correo con la información a cada participante

Partidas:

Las partidas seguirán las normas clásicas del tipo Batalla amistosa, todas las cartas estarán niveladas tal como indica el juego. Las batallas se jugarán **al mejor de 3**, es decir que con **2 victorias se gana**.

Una vez acabada la primera partida, el jugador perdedor baneará una carta, siendo ésta notificada mediante un mensaje, ej: **Baneo X carta**.

Después se dará un tiempo máximo de 3 minutos para que cada uno de los oponentes rehagan sus mazos siguiendo la instrucción del baneo. Se pueden repetir los mismos mazos cuantas veces se quiera, mientras ninguna carta esté baneada en el mismo.

Una vez estén los mazos hechos, los oponentes darán su visto bueno diciendo **LISTO**. Si los oponentes acaban antes de hacer sus mazos, la partida dará comienzo cuando los dos estén listos.

El moderador del torneo en esos momentos dirá qué oponente debe invitar al otro a jugar. En caso de que otro jugador se una a la partida, en vez del jugador correcto, ese jugador quedará eliminado de la competición. En caso de usar alguna carta baneada durante la partida, el jugador que la use quedará eliminado de la competición.

En caso de empate, se jugará más partidas hasta desempatar entre los afectados, siguiendo la misma modalidad de juego.

Las normas son las siguientes:

Reglas del torneo:

- Nivel máximo de la torre del rey: 9
- Nivel máximo de las cartas comunes: 9
- Nivel máximo de las cartas especiales: 7
- Nivel máximo de las cartas épicas: 4
- Nivel máximo de las cartas legendarias: 1
- Tiempo extra: 3min

Consultables en: <https://clashroyale.com/es/blog/news/tournament-rules>

Jugadores:

- Se asumirá que cada jugador habrá leído y aceptado las presentes normas de torneo.
- Cada jugador facilitará su correo con el objetivo de mejorar la comunicación entre organización y participantes, para que se puedan cambiar los horarios de alguna partida (por acuerdo bilateral), y acepta, con su inscripción, que su mail sea compartido con el resto de jugadores en caso de ser necesario. Asimismo, se compromete a no divulgar esta información con nadie que no sea organizador del torneo o capitán de algún equipo.
- Cada jugador, tiene la OBLIGACIÓN de hacer una captura de pantalla al finalizar TODAS las partidas juegue, en el que se vea el resultado, y enviarlas a dei@uah.es, con asunto:
“Partidas Ganador nombre_apellidos_ganador”
- Si alguien extravía o falsifica alguna captura de pantalla, quedará descalificado.

Actitud:

No está permitido insultar, provocar ni flamear ni en las partidas oficiales del torneo, ni por el chat del Clan de forma presencial. En caso de producirse se procederá con una llamada de atención y, si se vuelve a producir, quedará descalificado.

Hacking/Scripting

No está permitido utilizar algún hack/script que modifique el juego o perjudique a algún jugador.

No se podrá jugar con APK's o versiones del juego para iOS modificadas, ni yendo contra las normas básicas de la modalidad de juego; hacerlo significará la expulsión inmediata y pérdida de la partida.

Ausencias:

En caso de que algún jugador se encuentre ausente en el momento de participar, se concederán 5 minutos de cortesía para esperarle; si tras este tiempo no se encuentra presente, se le considerará perdedor, y el oponente pasará a la siguiente ronda.

Premios:

El dinero recaudado en las inscripciones se destinará íntegramente para premios de diversa índole.

El ganador recibirá el importe equivalente a un **Cofre Legendario en una tarjeta regalo de la Play Store de Android o de la App Store en caso de usar iOS.**

El segundo clasificado recibirá de la misma forma el importe equivalente a un **Cofre de la Suerte**, y el tercero, en caso de que se cubra el importe necesario, obtendrá un **Cofre Relámpago**.

Descalificaciones:

Si algún jugador incumple algún artículo de la presente normativa, la Organización llevará a cabo su expulsión.

Cláusulas legales:

Con la inscripción, cada participante acepta que:

- Se comparta su dirección e-mail con el resto de participantes con el fin de mejorar la organización del torneo y el contacto entre los equipos para acordar horarios alternativos al designado por defecto, y que la Delegación incluya dicho e-mail en las listas de publicidad para los eventos que organiza.
- Se realicen fotografías durante todo el torneo y puedan ser publicadas en la web y redes sociales de la Delegación.
- Se realicen streamings, vídeos y capturas de pantalla del torneo, o sean también publicadas en Internet.
- La Organización se reserva el derecho a modificar estas normas según sea necesario, en beneficio del desarrollo del torneo.