



# NORMAS TORNEO

# HEARTHSTONE UAH

Del 24 de marzo al 6 de abril  
Inscripciones hasta: 23 de marzo a las 12:00

## **Organización:**

El torneo será organizado de forma conjunta por:

Delegación de Informática de la UAH.

Cualquier tipo de contacto oficial con la organización debe realizarse por correo electrónico a [dei@uah.es](mailto:dei@uah.es)

## **Plazo de inscripciones:**

Hasta el día 23 de marzo a las 12:00. Además, para finalizar la inscripción, se deberá abonar 2€ por participante.

Este dinero será usado únicamente para el premio del ganador o finalistas, dependiendo del número de equipos.

## **Requisitos de inscripción:**

Los participantes inscritos deben tener todas las clases desbloqueadas y a nivel 10 como mínimo.

## **Lugar, Días y horarios:**

Dependiendo del número de equipos, se organizará el tipo de torneo correspondiente (sólo eliminatorias, fase de grupos y eliminatorias...). La final será el día 06/04/2018.

## **Primeras rondas de las eliminatorias o fase de grupos:**

- Se organizarán de forma online del 24 al 31 de marzo. La fecha y la hora de los enfrentamientos entre los participantes

## **Material:**

Cada jugador deberá disponer como MÍNIMO de:

Ordenador portátil o dispositivo móvil con el juego Hearthstone instalado y debidamente actualizado.

Si algún jugador carece de este material o éste fuera defectuoso, impidiendo que puedan competir, quedaría descalificado.

### **Sistema de competición:**

### **Sistema de puntuación en de los grupos (condicionada por el numero de participantes):**

Para determinar el resultado de la fase de grupos, se seguirá el siguiente criterio:

- Se ordenará los equipos por victorias y esa será la clasificación del grupo.
- El formato de la competición estará compuesto por una fase grupos + una fase de brackets de winners y losers.
- En la fase de grupos se jugará formato Conquest 3 picks. (El que gana elimina, el que pierde elige si mantiene o cambia).
- Y en la fase de bracket de winners y losers se jugará formato Conquest 3 picks. (El que gana elimina, el que pierde elige si mantiene o cambia)
- Al empezar la fase de grupos se debe escoger 3 barajas con las que se jugará durante toda esta fase. En la fase de bracket de winners y loser tendrás que elegir las 3 clases al principio de esta fase, ya que se mantendrán durante el resto de la competición.
- Los jugadores tendrán que tener únicamente 3 mazos de 3 clases distintas o no tener ninguna clase por duplicado, el incumplimiento de esta norma implica la expulsión inmediata del torneo.
- En caso de empate a puntos entre dos jugadores se mirará la diferencia de partidos ganados/perdidos el que más partidos ganados tenga pasará. En caso de seguir el empate se mirará el enfrentamiento directo entre ambos. Si hay triple empate y todos los puntos anteriores coinciden se jugarán partidos de desempate bo1 (en caso de volver a empatar se tirará una moneda al aire para decidir quien se clasifica).
- La organización se reserva el derecho a modificar cualquiera de las normas citadas anteriormente si la situación lo requiere.
- El ganador de cada partida será el jugador que alcance uno de los siguientes
- objetivos: el jugador rival se rinde o bajar la vida de la cabeza de tu rival a 0 o menos.
- Si un jugador se desconecta y no puede volver a reconectar se dará automáticamente derrota de la partida en juego.
- No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará una sanción oportuna. Cuando el problema afecte a ambos jugadores (caída de los servidores del juego, etc.), la partida en juego queda anulada y deberá ser jugada de nuevo.